**Planning póker**

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144

|  |
| --- |
| **HU01 LOGIN DE USUARIOS** |
| **Puntos de función: 5** |

|  |
| --- |
| **HU02 Añadir usuario** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU03 añadir EMPLEADOS** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU05 añadir MAQUINAS** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU06 añadir INSUMOS** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU07 añadir FAENA** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU08 añadir codigo DE FALLA** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU09 NUEVA PRODUCCION** |
| **Puntos de función: 13** |

|  |
| --- |
| **HU10 ASIGNAR MAQUINAS** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU11 ASIGNAR FAENAS** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU12 ASIGNAR JEFE FAENA** |
| **Puntos de función: 3** |

|  |
| --- |
| **HU13 ASIGNAR MAQUINAS** |
| **Puntos de función: 3** |

El sprint durará dos semanas.

**La velocidad** del equipo de trabajo será de **30 puntos**, debido a que no sabemos cómo trabajamos ejecutando el sprint lo hemos aproximado luego con el **sprint retrospective**, evaluaremos el proceso y a qué velocidad de trabajo realmente trabajamos, valga la redundancia.

Asimismo, consideramos las 8 primeras historias de usuarios.

De manera alternativa, consideraremos la historia de usuario 9 y 10 en caso de que terminemos antes.

**TASKING**

|  |  |
| --- | --- |
| **HU01 LOGIN DE USUARIOS** | |
| **Lista de tareas** | **Horas asignadas** |
| Creación de tablas de la base de datos | 4 hrs. |
| Conexión a la base de datos y creación de logout.php | 6 hrs. |
| formulario | 6 hrs |
| Decoración css | 4 hrs. |
| **HU03 CREAR EMPLEADOS** | |
| **Lista de tareas** | **Horas asignadas** |
| Creación de pestaña para la creación de un empleado, con respectivos campos para asignar datos. | 4 hrs. |
| Código para agregar a los empleados a la base de datos | 2 hrs. |
| Consultas a la base de datos | 4 hrs. |
| Estilo de la manera de ingresar empleados | 2 hrs. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HU04 CREAR USUARIOS** | |
| **Lista de tareas** | **Horas asignadas** |
| Creación de pestaña para la creación de un usuario, con respectivos campos para asignar datos. | 6 hrs. |
| Código para agregar a los usuarios a la base de datos | 4 hrs. |
| Conexión base de datos | 2 hrs. |
| Consultas a la base de datos | 4 hrs. |
| Estilo de la manera de ingresar usuarios, en css | 4 hrs. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HU05 CREAR MAQUINAS** | |
| **Lista de tareas** | **Horas asignadas** |
| Creación de pestaña para la creación de máquinas, con respectivos campos para asignar datos. | 4 hrs. |
| Código para agregar las maquinas a la base de datos | 2 hrs. |
| Consultas a la base de datos | 4 hrs. |
| Estilo de la manera de ingresar maquinas, en css | 2 hrs. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HU05 AGREGAR INSUMOS** | |
| **Lista de tareas** | **Horas asignadas** |
| Creación de pestaña para agregar insumos, con respectivos campos para asignar datos. | 4 hrs. |
| Código para agregar los insumos a la base de datos | 2 hrs. |
| Consultas a la base de datos | 4 hrs. |
| Estilo de la manera de ingresar insumos, en css | 2 hrs. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HU05 AGREGAR FAENA** | |
| **Lista de tareas** | **Horas asignadas** |
| Creación de pestaña para agregar faena, con respectivos campos para asignar datos sobre la faena. | 4 hrs. |
| Código para agregar la faena a la base de datos | 2 hrs. |
| Consultas a la base de datos | 4 hrs. |
| Estilo de la manera de agregar faena, en css | 2 hrs. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HU05 CODIGO DE FALLA** | |
| **Lista de tareas** | **Horas asignadas** |
| Creación de pestaña para agregar insumos, con respectivos campos para asignar datos. | 4 hrs. |
| Código para agregar los insumos a la base de datos | 2 hrs. |
| Estilo de la manera de ingresar insumos, en css | 2 hrs. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HU05 NUEVA PRODUCCION** | |
| **Lista de tareas** | **Horas asignadas** |
| Agregar campos para ingresar:   * Asignar usuario * Asignar faena * Asignar maquina | 8 hrs. |
| Asignar privilegios de sistema en la base de datos. | 4 hrs. |
| Generar listas para poder asignar todos estos datos para la creación de una nueva producción | 4 hrs. |
| Consultas a la base de datos | 6 hrs. |
| Visualización decorativa en css. | 2 hrs. |

**Tiempo de recurso humano:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Carlos** | **Sebastián** | **Ignacio** | **Fabián** |
| **permisos** | **0** | **0** | **0** | **0** |
| **Otros compromisos** | **3** | **0** | **0** | **3** |
| **Total** | **3** | **0** | **0** | **3** |
| **Sprint de 20 horas en dos semanas (4 horas diarias en 7 días cada semana)** | **4** | **7** | **7** | **4** |
| **Capacidad del 80%** | **8 hrs** | **18 hrs** | **18 hrs** | **8 hrs** |

Total de horas al 80% 🡪 52 hrs

Debemos seleccionar las tareas que cuya suma de las horas sea inferior a 52 horas:

Esto contemplaría las primeras 3 historias de usuario, debido a las horas de trabajo del equipo.